

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы дисциплины (модуля)**

**СПЕЦСЕМИНАР (КОМПЬЮТЕРНЫЙ ПРАКТИКУМ)**

**1. Цели освоения дисциплины**

Целью освоения дисциплины «Спецсеминар (компьютерный практикум)» является: теоретическое практическое освоение основ алгоритмизации и программирования; освоение основных базовых структур, применяемых при составлении программ в решении задач различного типа.

**2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата**

Дисциплина «Спецсеминар (компьютерный практикум)» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений; изучается на 4 курсе в 7, 8 семестрах. Данная учебная дисциплина опирается на входные знания и умения, полученные по основным дисциплинам, изучаемым в бакалавриате: «Системы программирования», «Языки и методы программирования (Практикум на ЭВМ)», «Базы данных». Изучение дисциплины необходимо для успешного освоения дисциплин обязательной части и практик, формирующих компетенции УК-1, ПК-3.

**3. Планируемые результаты обучения по дисциплине «Спецсеминар (компьютерный практикум)».**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО	Индикаторы достижения компетенций
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1. Знает принципы сбора, отбора и обобщения информации УК-1.2. Умеет соотносить разнородные явления и систематизировать их в рамках избранных видов профессиональной деятельности УК-1.3. Владеет навыками работы с информационными объектами и сетью Интернет, опытом научного поиска, опытом библиографического поиска
ПК-3	Способен к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения	ПК-3.1. Знает принципы построения существующих технологий программирования, алгоритмические языки для разработки системных и прикладных программ. ПК-3.2. Умеет работать с современными системами программирования, разрабатывать и применять программное обеспечение и базы данных, решать практические задачи на основе известных и самостоятельно разработанных алгоритмов. ПК-3.3. Владеет практическим опытом разработки алгоритмов и программ в области системного и прикладного программного обеспечения.

**4. Общая трудоемкость дисциплины 144 часов (4 зачетных единиц).**

**5. Разработчик:** старший преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики Джаубаева З.К.